

REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE OBJĘTYM GRANTEM

pt.: Klub Młodzieżowy „Wesoła Przystań”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w projekcie objętym grantem pt.: Klub Młodzieżowy „Wesoła Przystań”.
2. Projekt współfinansowany jest ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego w ramach Osi priorytetowej 11 Rozwój Lokalny Kierowany przez Społeczność, Działania 11.1 Włączenie społeczne na obszarach objętych LSR Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Kujawsko-Pomorskiego na lata 2014-2020 zgodnie z umową nr UM_SE.433.1.210.2017 o dofinansowanie Projektu grantowego „Od A_ktywności do Z_aradności – projekt grantowy w powiecie świeckim” Nr RPKP.11.01.00-04-0002/17 realizowanego przez Lokalną Grupę Działania „Gminy Powiatu Świeckiego”.
3. Użyte w regulaminie określenia oznaczają:
 - a) „Projekt” – należy przez to rozumieć projekt objęty grantem pt.: Klub Młodzieżowy „Wesoła Przystań”.
 - b) „Grantobiorca” – należy przez to rozumieć Gminę Świecie, ul. Wojska Polskiego 124, 86-100 Świecie.
 - c) „Realizator Projektu” – należy przez to rozumieć Ośrodek Integracji i Rehabilitacji w Świeciu ul. Św. Wincentego 3, 86-100 Świecie.
 - d) „Uczestnik Projektu” - należy przez to rozumieć osobę zakwalifikowaną do Projektu, z którą Realizator Projektu podpisał umowę uczestnictwa w Projekcie objętym grantem.
 - e) „Biuro Projektu” - należy przez to rozumieć Biuro Projektu mieszczące się w budynku Ośrodka Integracji i Rehabilitacji w Świeciu, ul. Św. Wincentego 3, 86-100 Świecie.
 - f) „Regulamin” - należy przez to rozumieć Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie objętym grantem pt.: Klub Młodzieżowy „Wesoła Przystań”.

§ 2

Informacje o Projekcie

1. Projekt realizowany jest na podstawie umowy zawartej pomiędzy Lokalną Grupą Działania „Gminy Powiatu Świeckiego”, ul. Chmielniki 2 b, 86-100 Świecie a Gminą Świecie ul. Wojska Polskiego 124, 86-100 Świecie.
2. Realizatorem projektu jest Ośrodek Integracji i Rehabilitacji w Świeciu, ul. Św. Wincentego 3, 86-100 Świecie.
3. Projekt realizowany jest od 02.03.2020 r. do 30.11.2020 r.
4. Celem projektu objętego grantem jest zwiększenie udziału społeczności - dzieci i młodzieży od 7 roku życia do 18 roku życia (lub do zakończenia realizacji obowiązku szkolnego i obowiązku nauki z zastrzeżeniem, że osoby niepełnoletnie, przyjmowane będą za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego) w życiu społecznym, wsparcie procesu

edukacji oraz rozwój kompetencji kluczowych w kształtowaniu umiejętności społecznych i życiowych, wzmocnienie procesu integracji ze społeczeństwem poprzez utworzenie Klubu Młodzieżowego dla 15 osób z rodzin zagrożonych ubóstwem lub wykluczeniem społecznym, zamieszkujących gminę Świecie w okresie od marca do listopada 2020 roku.

§ 3

Zakres wsparcia

1. Realizator Projektu zaplanował w Projekcie różne formy działań na rzecz osób z grup defaworyzowanych, zagrożonych ubóstwem lub wykluczeniem społecznym w wieku szkolnym od 7 lat do 18 lat (lub do zakończenia realizacji obowiązku szkolnego i obowiązku nauki z zastrzeżeniem, że osoby niepełnoletnie, przyjmowane będą za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego).
2. Klub Młodzieżowy „Wesoła Przystań” będzie funkcjonował według ustalonego harmonogramu w dni robocze w godzinach od 16.00 do 18.00, w dni wolne od nauki szkolnej w godzinach od 16.00 do 18.00.
3. W ramach przedmiotowego Projektu objętego grantem planowane są działania wspierające następujące kompetencje:
 - a) Kompetencje osobiste, społeczne i w zakresie umiejętności uczenia się:
 - Zajęcia z psychologiem:
„Trening radzenia sobie ze złością”,
„Trening radzenia sobie z lękiem i stresem”,
„Trening asertywności”.
 - Trening Umiejętności Społecznych „LEGO TUS” – zajęcia z psychologiem
„Trening pozytywne relacje”,
„Zabawa i komunikacja”,
„Kreatywność i współpraca”.
 - Warsztaty rozwijające umiejętności uczenia się – zajęcia z psychologiem
„Trening uczenia się i zapamiętywania”,
„Trening funkcji poznawczych „Mistrz łamigłówek”,
„Mapa myśli”- twórcze myślenie.
 - Warsztaty logopedyczne,
 - Zajęcia kreatywne, rękodzielnicze „Zdolne dłonie pełne pomysłów”,
 - Zajęcia sportowo – ruchowe „Chcę, Mogę, Potrafię”,
 - Warsztat zooterapii.
 - b) Kompetencje cyfrowe:
 - Zajęcia z robotyki i programowania
 - c) Kompetencje w zakresie świadomości i ekspresji kulturalnej (integracyjno-kulturalne):
 - wyjście do kina,

- wyjście do biblioteki,
- muzykoterapia,
- piknik integracyjny „Dzień rodziny”,
- spotkanie integracyjne na zakończenie projektu.

4. Uczestnictwo we wszystkich formach wsparcia oferowanych w ramach projektu jest bezpłatne.

§ 4

Zasady i kryteria rekrutacji do Projektu

1. Rekrutacja prowadzona będzie od dnia 21.02.2020 r. do czasu zrekrutowania wymaganej liczby uczestników Projektu.
 2. Rekrutacja prowadzona będzie w sposób otwarty, zgodnie z zasadą równości szans i niedyskryminacji, w tym dostępności dla osób z niepełnosprawnościami oraz zasady równości szans kobiet i mężczyzn. W Projekcie uczestniczyć mogą osoby, które z własnej inicjatywy zgłosiły chęć uczestnictwa i nie uczestniczą w żadnym projekcie objętym grantem LGD oraz spełniają następujące warunki:
 - a) Kryteria formalne:
 - wiek od 7 r.ż do 18 r.ż (lub do zakończenia realizacji obowiązku szkolnego i obowiązku nauki),
 - osoby zamieszkujące gminę Świecie (oświadczenie),
 - osoby zagrożone ubóstwem lub wykluczeniem społecznym (oświadczenie),
 - osoby nieuczestniczące w żadnym innym projekcie objętym grantem dofinansowanym ze środków LGD (oświadczenie).
 - b) Kryteria merytoryczne decydujące o miejscu na liście podstawowej/rezerwowej, premiujące kryteria rekrutacji:
 - osoby z niepełnosprawnością - 20 pkt, (orzeczenie),
 - rodzina dziecka korzysta ze świadczeń pomocy społecznej 15 pkt (oświadczenie),
 - osoby z rodzin wielodzietnych (oświadczenie) - 10 pkt,
 - osoby przebywające w pieczy zastępczej (oświadczenie) - 5 pkt.
- Osoby niepełnoletnie, przyjmowane będą wyłącznie za zgodą rodzica lub opiekuna prawnego.
3. Warunkiem przystąpienia do Projektu jest złożenie dokumentów rekrutacyjnych osobiście lub za pośrednictwem poczty/kuriera w Biurze Projektu mieszczącym się w Ośrodku Integracji i Rehabilitacji, ul. Św. Wincentego 3, 86-100 Świecie. O przyjęciu formularza decyduje data wpływu do biura projektu w godzinach urzędowania Biura Projektu.
 4. Podanie danych przez Uczestnika Projektu jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości udzielenia wsparcia w ramach projektu.
 5. Uczestnik ponosi odpowiedzialność za podanie nieprawdziwego oświadczenia lub zatajenia prawdy.
 6. Osoba zainteresowana udziałem w projekcie wypełnia dokumenty rekrutacyjne, na podstawie których dokonany zostanie wybór Uczestników projektu.
 7. Uczestnik projektu wypełnia następujące dokumenty rekrutacyjne:



- Załącznik nr 1 – Formularz rekrutacyjny uczestnika projektu,
 - Załącznik nr 2 – Oświadczenie o statusie osoby wykluczonej lub zagrożonej ubóstwem lub wykluczeniem społecznym,
 - Załącznik nr 3 - Oświadczenie Uczestnika Projektu,
 - Załącznik nr 4 – Deklaracja uczestnictwa w projekcie.
8. Do projektu zakwalifikowane będą osoby, które spełnią wymagania formalne i otrzymają najwyższą liczbę punktów. Osoby, które otrzymają równą liczbę punktów o przyjęciu na listę decydować będzie data i godzina wpłynięcia formularza i dokumentów do Biura Projektu. Na tej podstawie zostanie sporządzona lista podstawowa i rezerwowa Uczestników Projektu.
 9. W przypadku rezygnacji Uczestnika projektu zakwalifikowana zostanie kolejna osoba z listy rezerwowej.
 10. Osoby zakwalifikowane do Projektu zostaną o tym fakcie powiadomione w formie pisemnej, listownie za potwierdzeniem odbioru.
 11. Z osobami zakwalifikowanymi do projektu zostanie podpisana umowa uczestnictwa - Załącznik nr 5 – Umowa uczestnictwa w projekcie objętym grantem pt.: Klub Młodzieżowy „Wesoła Przystań”.
 12. Kwestie sporne nieuregulowane w Regulaminie rozstrzygane będą przez Koordynatora Projektu.

§ 5

Uczestnictwo w Projekcie

1. Za dzień rozpoczęcia udziału w Projekcie przyjmuje się datę przystąpienia do pierwszej formy wsparcia w ramach projektu.
2. Uczestnik Projektu ma prawo do rezygnacji z udziału w Projekcie bez ponoszenia odpowiedzialności, w przypadku, gdy rezygnacja nastąpiła z ważnych powodów osobistych lub niemożliwych do przewidzenia w chwili podpisania umowy.
3. W przypadku rezygnacji z udziału w Projekcie Uczestnik zobowiązany jest do złożenia pisemnego oświadczenia dotyczącego przyczyn rezygnacji.
4. Uczestnik Projektu może zostać skreślony z listy Uczestników Projektu w wypadku nie wypełnienia postanowień zawartych w umowie lub naruszenia postanowień niniejszego regulaminu. Decyzję o skreśleniu z listy Uczestników Projektu podejmuje Koordynator Projektu.
5. W przypadku skreślenia Uczestnika projektu z zajęć zakwalifikowana zostanie kolejna osoba z listy rezerwowej.
6. Uczestnik Projektu kończy udział w projekcie z chwilą zakończenia ostatnich zajęć oraz działań środowiskowych.

§ 6

Obowiązki stron

1. Realizator Projektu zobowiązuje się do:
 - zapewnienia zaplecza lokalowego spełniającego warunki bhp, z dostępem do sanitariatów i pozbawione barier architektonicznych oraz zaplecza sprzętowego i kadrowego niezbędnego do realizacji Projektu,



- realizacji Projektu objętego grantem zgodnego z wytycznymi i właściwymi przepisami prawa dotyczącymi realizacji poszczególnych form wsparcia,
- wszelkie informacje dotyczące organizacji oraz realizacji Projektu będą ogłaszane przez Grantobiorcę w siedzibie Gminy oraz w siedzibie Realizatora Projektu w miejscach ogólnodostępnych oraz na stronach www.oiiir-swiecie.eu, www.swiecie.eu oraz na stronach Facebook,
- o wszelkich nagłych zmianach Uczestnicy Projektu będą informowani telefonicznie i za pośrednictwem stron www.oiiir-swiecie.eu, www.swiecie.eu.

2. Uczestnik Projektu zobowiązuje się do:

- podpisania umowy uczestnictwa z Realizatorem Projektem (w przypadku osób małoletnich – podpisuje opiekun prawny/rodzic),
- uczestnictwa w Projekcie objętym grantem,
- aktywnego, regularnego i punktualnego uczestnictwa w zajęciach i działaniach środowiskowych,
- każdorazowego potwierdzenia uczestnictwa na liście obecności,
- wypełniania dokumentów koniecznych do realizacji Projektu,
- bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić dalszy udział Uczestnika w projekcie,
- udostępnienia danych osobowych potrzebnych do monitorowania wskaźników kluczowych oraz przeprowadzenia ewaluacji,
- informowania o wszelkich zmianach danych kontaktowych celem umożliwienia Grantobiorcy/Realizatorowi Projektu wywiązania się z obowiązków dotyczących sprawozdawczości Projektu.

§ 7

Postanowienia końcowe

1. Uczestnik Projektu jest zobowiązany do stosowania i przestrzegania wszystkich zapisów niniejszego Regulaminu.
2. Uczestnik Projektu pisemnie potwierdza zapoznanie się z Regulaminem rekrutacji i uczestnictwa w projekcie objętym grantem.
3. Regulamin obowiązuje przez cały okres realizacji projektu.
4. Realizator Projektu zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w sytuacji zmiany wytycznych, warunków realizacji Projektu lub dokumentów programowych, o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników Projektu.
5. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 21.02.2020 r.

Świecie, 21.02.2020r.

Miejscowość, data

KIEROWNIK
Ośrodka Integracji i Rehabilitacji
w Świeciu

Ewelina Janiszewska
mgr Ewelina Janiszewska

Podpis Realizatora Projektu